TÍTULO-

1- Quando se trata de recompensar os filhos com dinheiro, existe sempre o problema de estar a pô-los em risco, Manage-eM - Home vem resolver este problema, oferecendo uma plataforma em que os pais podem gerir todo o panorama económico dos filhos, através de um sistema de pontos, chamados M’s.

2- O primeiro passo para começar a utilizar a aplicação, é obviamente o registo. Neste registo o utilizador seleciona se é um pai ou um filho. Quando o filho faz login pela primeira vez na sua conta, não tem acesso direto à aplicação porque ainda não tem nenhum pai ligado, depara-se então com este ecrã, que indica o seu código único, e informa-o que deve transmitir este código ao seu pai.

Quando o Pai faz login na sua conta, entra na tab dos seus filhos, mas quando o faz pela primeira vez, não tem nenhum filho ligado. Para adicionar o seu filho, basta clicar no “mais” para abrir uma janela que pede o código do filho.

Ao introduzir o código que o seu filho lhe transmitiu, este pai fica ligado ao seu filho, e simultaneamente, a próxima vez que o filho fizer login na sua conta, já tem acesso a aplicação.

O pai pode agora clicar no seu filho e dar-lhe a sua mesada ou simplesmente um presente em Pontos.

3- Agora que o pai tem filhos adicionados, pode criar tarefas para os filhos realizarem, para tal, é só clicar novamente no mais para abrir esta janela. Aqui define-se o nome da tarefa, os pontos que ela vale, a hora a que deve ser realizada (se necessário), a frequência da tarefa (para caso se queira tornar a tarefa habitual) e escolhe-se os filhos a que a tarefa é direcionada.

A tarefa é então simultaneamente adicionada à lista de tarefas do pai e à dos filhos a que esta foi atribuída. Os filhos podem agora completar a tarefa que foi adicionada à sua lista, e ao o fazerem, clicam em done.

Os pais recebem então a notificação de que uma tarefa foi completa, podendo verificar se a tarefa foi bem feita, e selecionar NO, caso não e YES caso sim. Ao selecionarem sim, a tarefa desaparece das notificações e o filho que completou a tarefa recebe os pontos respectivos da tarefa.

4- Para chegar onde estamos, a principal dificuldade foi conseguir entender quais a classes de java, e quais as tabelas de base de dados necessárias para criar a relação entre os dois tipos de utilizador: pai e filho.

-A principal dificuldade atual é arranjar uma forma de gerir o tempo que passa, para os pais poderem dar uma mesada aos filhos.

-Este semestre planeamos acabar as outras 2 funcionalidades principais do programa: haver mais do que um pai por família, rewards. E se conseguirmos, fazer a funcionalidade de criar uma mesada.

-O que envisionamos para o produto final, é algo parecido ao que já temos, obviamente acabado, mas com um design mais apelativo, e em geral, mais user friendly.

FIM-